



Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5.

Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5.
Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand

Windows 8 ouvre de nouvelles opportunités aux développeurs de tous horizons : usage en mobilité, interfaces intuitives et performantes, accès aux capteurs, et bien d'autres. Que votre expérience s'appuie sur JavaScript HTML5, XAML, C# ou C++, cet ouvrage met à profit vos connaissances pour créer des applications Windows Store, tout en couvrant les aspects ergonomiques liés à la diversité des matériels et la monétisation via le Store. Que vous cibliez une plateforme standard (x86) ou bien ARM, au travers de cas pratiques et d'exemples didactiques, vous découvrirez les nombreuses possibilités qui s'offrent à vous en termes d'intégration au sein du système et de fonctionnalités UX.

 [Download Développement Windows 8 - Créer des applications pour ...pdf](#)

 [Read Online Développement Windows 8 - Créer des applications po ...pdf](#)

Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5.

Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand

Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand

Windows 8 ouvre de nouvelles opportunités aux développeurs de tous horizons : usage en mobilité, interfaces intuitives et performantes, accès aux capteurs, et bien d'autres. Que votre expérience s'appuie sur JavaScript HTML5, XAML, C# ou C++, cet ouvrage met à profit vos connaissances pour créer des applications Windows Store, tout en couvrant les aspects ergonomiques liés à la diversité des matériels et la monétisation via le Store. Que vous ciblerez une plateforme standard (x86) ou bien ARM, au travers de cas pratiques et d'exemples didactiques, vous découvrirez les nombreuses possibilités qui s'offrent à vous en termes d'intégration au sein du système et de fonctionnalités UX.

Téléchargez et lisez en ligne Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand

284 pages

Présentation de l'éditeur

Les développeurs sous Windows 8 peuvent exploiter la nouvelle API WinRT qui traite tous les aspects du développement applicatif, de la présentation graphique au dialogue avec le matériel, notamment avec les nombreux capteurs conçus pour Windows 8 (accéléromètre, NFC...), en passant par les fondamentaux tel que les accès réseau et les supports de données. Afin de garantir sécurité et qualité, les applications écrites en respectant les nouveaux standards sont publiées exclusivement via le Windows Store, la plate-forme Microsoft de distribution en ligne d'applications, et doivent répondre à un cahier des charges technique très strict vérifié par Microsoft lors du processus de publication. Mots-clés : C#, C++, XAML, .NET, Windows Runtime, JavaScript, HTML5/CSS3

Biographie de l'auteur

L. Morand : Auteur de plusieurs ouvrages autour de Windows, Louis - Guillaume Morand a longtemps partagé son savoir, notamment en tant que responsable de publication sur Développez. tom. Consultant au sein de Microsoft, il accompagne les entreprises dans leur utilisation des nouvelles technologies telles que Windows Phone ou Windows 8. L. Vo Van : Consultant Application Platform / UX chez Microsoft Consulting Services, Luc Vo Van accompagne des entreprises dans leurs projets de développement sur les plates-formes .NET et Azure. Il est spécialisé sur les sujets liés à l'expérience utilisateur (UX) et sur les technologies de présentation, ainsi que sur les problématiques d'entreprise qui leur sont liées, A. Zanchetta : Alain Zanchetta a rejoint en 2012 les équipes de développement de Windows Phone à Redmond où il participe à l'évolution de la plate-forme RAMI, après quinze années passées au sein de Microsoft France en tant que consultant, où il a accompagné de nombreux clients lors des évolutions de l'environnement de développement Microsoft de Win32 et COM vers .NET et les technologies de présentation comme WPF ou Silverlight.

Download and Read Online Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand #URNBCZO9076

Lire Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand pour ebook en ligne Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand à lire en ligne. Online Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand ebook Téléchargement PDF Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand Doc Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand Mobipocket Développement Windows 8 - Créer des applications pour le Windows Store. API Windows Runtime (WinRT), C#/C++/XAML,.Net,JavaScript/HTML5. par Alain Zanchetta, Luc Vo Van, Louis-Guillaume Morand EPub

URNBCZO9076URNBCZO9076URNBCZO9076