



# INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition)

*Alan Silberman*



**Descargar**



**Leer En Linea**

## INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) Alan Silberman

Considerando que la profesión informática comprende una actividad de servicio a los usuarios, y que dentro de la prestación de un servicio de calidad a un cliente o usuario se incluye la presupuestación de los servicios a prestar, parece generalizado el problema de una mala temprana definición del alcance en los sistemas, y la consecuente falla en la estimación de su tamaño, esfuerzo, tiempo y costo que implicará la construcción del mismo.

Las características comunes de los proyectos desarrollados dentro del tiempo establecido son:

- una estimación cuidadosamente formulada de los requerimientos de tiempo.
- un medio para monitorear el avance.
- un medio para comparar el desempeño planeado con el real.
- la información suficiente para enfrentarse a los problemas cuando éstos surgen.

Las estimaciones de tiempo son necesarias para informar a la alta dirección acerca de la fecha probable de la finalización de los proyectos, para programar las actividades que se distribuirán entre los miembros del equipo de trabajo. Se supone que las estimaciones se aplican a proyectos que cumplen con las siguientes características [Conte et al 1986]:

- El proyecto requiere una gran cantidad de personas (incluyendo especialistas) para diseñar, implementar y mantener el sistema.
- El sistema es de un gran tamaño, de varios miles de líneas de código, cientos de módulos y numerosas funciones.
- El sistema refleja una variedad importante de técnicas y es difícil que un único individuo las comprenda completamente.
- Hay dependencias fuertes entre componentes del sistema.
- Los usuarios del sistema típicamente no diseñan ni codifican el sistema, pero deben confiar en él para que les brinde información.
- El sistema debe ser modificado frecuentemente, por lo cual sería posible que deban mantenerse varias versiones simultáneamente.

Estimación de los requerimientos del tiempo: Uno de los aspectos más difíciles en la administración de proyectos consiste en estimar el tiempo necesario para

desarrollar un sistema. Las estimaciones son aproximaciones del esfuerzo necesario para producir el sistema. Factores determinantes de la estimación son: complejidad del sistema, habilidad del personal interviniente, interrupciones al equipo del proyecto y la habilidad y experiencia del estimador.

 [Download INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO ...pdf](#)

 [Read Online INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMP ...pdf](#)

# INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition)

*Alan Silberman*

## INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) Alan Silberman

Considerando que la profesión informática comprende una actividad de servicio a los usuarios, y que dentro de la prestación de un servicio de calidad a un cliente o usuario se incluye la presupuestación de los servicios a prestar, parece generalizado el problema de una mala temprana definición del alcance en los sistemas, y la consecuente falla en la estimación de su tamaño, esfuerzo, tiempo y costo que implicará la construcción del mismo.

Las características comunes de los proyectos desarrollados dentro del tiempo establecido son:

- una estimación cuidadosamente formulada de los requerimientos de tiempo.
- un medio para monitorear el avance.
- un medio para comparar el desempeño planeado con el real.
- la información suficiente para enfrentarse a los problemas cuando éstos surgen.

Las estimaciones de tiempo son necesarias para informar a la alta dirección acerca de la fecha probable de la finalización de los proyectos, para programar las actividades que se distribuirán entre los miembros del equipo de trabajo. Se supone que las estimaciones se aplican a proyectos que cumplen con las siguientes características [Conte et al 1986]:

- El proyecto requiere una gran cantidad de personas (incluyendo especialistas) para diseñar, implementar y mantener el sistema.
- El sistema es de un gran tamaño, de varios miles de líneas de código, cientos de módulos y numerosas funciones.
- El sistema refleja una variedad importante de técnicas y es difícil que un único individuo las comprenda completamente.
- Hay dependencias fuertes entre componentes del sistema.
- Los usuarios del sistema típicamente no diseñan ni codifican el sistema, pero deben confiar en él para que les brinde información.
- El sistema debe ser modificado frecuentemente, por lo cual sería posible que deban mantenerse varias versiones simultáneamente.

Estimación de los requerimientos del tiempo: Uno de los aspectos más difíciles en la administración de proyectos consiste en estimar el tiempo necesario para desarrollar un sistema. Las estimaciones son aproximaciones del esfuerzo necesario para producir el sistema. Factores determinantes de la estimación son: complejidad del sistema, habilidad del personal interviniente, interrupciones al equipo del proyecto y la habilidad y experiencia del estimador.

**Descargar y leer en línea INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) Alan Silberman**

---

Format: Kindle eBook

Download and Read Online INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) Alan Silberman #42UZOL7B9RH

Leer INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman para ebook en líneaINTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman para leer en línea.Online INTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman ebook PDF descargarINTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman DocINTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman MobipocketINTEGRACION DE TECNICAS PARA ESTIMAR ESFUERZO Y TIEMPO EN DESARROLLO DE SOFTWARE (Spanish Edition) by Alan Silberman EPub

**42UZOL7B9RH42UZOL7B9RH42UZOL7B9RH**